

2024 2025 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI 2. DÖNEM 1. YAZILI ÇALIŞMA SORULARI

Soru 1: Algoritma nedir?

.....

Soru 2: Algoritma kullanmanın avantajları nelerdir?

Soru 3: Problem çözmenin genel adımları nelerdir?

Soru 4:



.....



.....



.....



.....



.....



.....

Soru 5:



- 1- Otelden çık
- 2- Sağa dön ve Çamlica cad. üzerinde karanfil sok. görene kadar yürü
- 3- Sola dön ve Akasya çıkmazına gelene kadar ilerle
- 4- Nergis sokağa gir ve müze sağında

Otelden çıkan birisinin müzeye gitmesi için yukarıda algoritma verilmiştir. Eksik olan adımı tamamlayınız.

Soru 6:

Veri(Bilgi)	Değişken	Sabit
Dersten alınan not		
Dersin Süresi		
Dersin başlama saati		
Dersin Konusu		
Okuldaki Tüketilen Su Miktarı		
Okulun Kuruluş tarihi		

Soru 7:

- 1.Adım: Çöp kovasınının yanına git
- 2.Adım: Kalemni eline al
- 3.Adım: Kalemıraşı al.
- 4.Adım: Kalemni aç.
- 5.Adım: Sırana geri dön yazmaya devam et.

Yukarıdaki problemde kalemim ucu kırılmış ve bu problemle ilgili çözüm adımları yazılmıştır. Bu adımlarda hangilerinin yeri değiştirilirse çözüm daha anlamlı olur?

Soru 8:

- I. Yüzünü yıka, kıyafetlerini giy
- II. Servisten in, sınıfına git.
- III. Okul saatinde uyan, yataktan kalk.
- IV. Okul servisine bin.
- V. Sırana otur, öğretmenini bekle.

Yukarıdaki algoritmanın doğru sıralanışını yazınız.

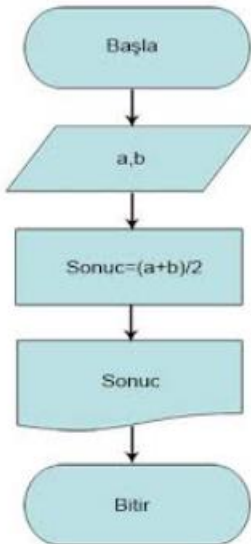
Soru 9:

Verilen tanımları uygun veri tipleri ile eşleştiriniz

	Sayısal Veri	Metin Veri Tipi	Mantıksal Veri Tipi
Hesaplama işlemlerinde kullanılır. Tümsayı çeşitlerini içerir. Pozitif ya da negatif tam sayılar kullanılabilir. Örneğin; açılar,uzaklık, nüfus, ücret, yarıçap...			
Tüm tek haneli sayıları, harfleri ve özel karakterleri kapsar. Tırnak içinde belirtilir. Bilgisayar sözcüğündeki "B" harfi bir karakteri ifade eder			
Birden fazla karakter bir araya geldiğinde bu veri tipi ortaya çıkar. Örneğin"Bilgisayar" sözcüğündeki karakterlerin tümü bu veri tipindedir.			
Yalnızca iki kelime barındırır; doğru ve yanlış. Evet ya da hayır şeklindeki karar verme süreçlerinde kullanılır. Örneğin;arabası var mı, lise mezunu mu?			
Tarih, saat, adres, banka hesap numarası gibi verileri temsil eder			

Soru 10:

Aşağıdaki algorithmada a yerine 25 b yerine 15 değeri girildiğinde sonuç ne olur?



Soru 11:

Yönü şekildeki gibi olan kırmızı ok sağdaki algoritma sonrası hangi kareye gider?

			
	1	3	
	2	4	

- 1- Başla
- 2- İleri git
- 3- Sola dön
- 4- İleri git
- 5- Bitir

Soru 12:

Basit/karmaşık problemlerle ilgili verilenlerin doğru olanlarına “D” yanlış olanlarına “Y” harfi koyunuz.?

Karmaşık problemler alt problemler içerir	
Basit problemlerin algoritmaları basit adımlardan oluşur	
Basit problemler alt problemler içerir	
Karmaşık problemlerin algoritmaları şartlara göre değişen algoritma adımlarından oluşur.	

13. Futbol maçlarında her takımda olması gereken oyuncu sayısı 11 olup değişmezken, her maçın sonucu farklı olabilmektedir. Burada maçın sonucu programlama sürecine göre nasıl isimlendirilir?

14. Saray İmam Hatip Ortaokulu'nda 5. Sınıf öğrencilerinin dersleri saat 08:40 da başlarken 15:10'da bitmektedir. Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersinde en yüksek not 100 iken her öğrenci çalışmasına göre farklı puanlar alabilmektedir. Yukarıda verilen bilgilerden değişken ve sabit olarak ifade edilen bilgileri yazınız?

15. "Satranç oyunu 2 kişi ile oynanır ve başlangıçta taşlar hep aynı şekilde dizilir. Oyun başladıktan sonra her taşın kendine ait bir ilerleme yöntemi bulunur. Oyun bazen çok kısa sürebilirken bazen çok uzun sürebilmektedir. Hamle sayıları oyuncuların oyun stiline göre farklılaşabilir. Oyun sonunda bir taraf kazanabileceği gibi bazen berabere de bitebilir." Bu bilgilere göre verilenlerden hangileri sabit hangileri değişken veridir?

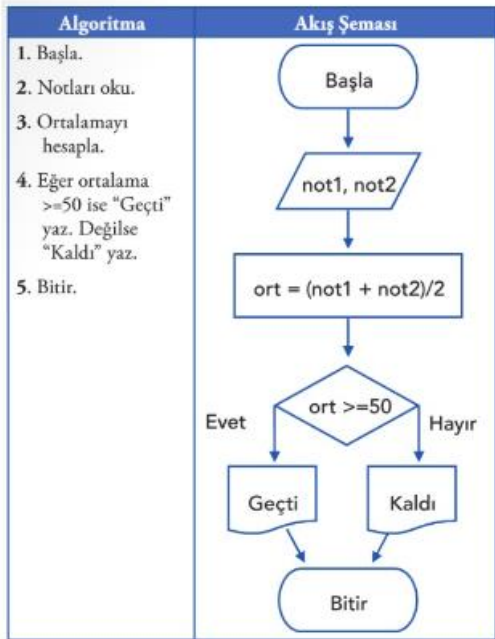
16.



Yukarıdaki resime göre A şehrinden B şehrine gitmek isteyen birisi için köprülerin durumunu “Ve” ve “veya” operatörlerini kullanarak ifade ediniz?

17. Orhan öğretmen derste öğrencilerine 0 ile 10 arasında bir rakam tuttuğunu ve bunu tahmin etmeleri gerektiğini söylemiştir. Mantiğıyla hareket eden bir öğrenci en fazla kaç hamlede sonuca kesin ulaşır?

18.



Yukarıdaki algoritması ve akış şeması verilen programı not1=70 ve not2=30 ile işletilirse sonuçta ekrana ne yazılır?

19. Algoritmanın şekillerle ifade edilmiş haline ne denir?

20.

1. Algoritma: Bilgisayarın problem çözme becerisidir.
2. Programlama Donanımlara denir.
3. Kod: Bilgisayarın anlayacağı dile denir.

Yukarıda verilen bilgilerden hangileri doğrudur?

21.

1. Başla
2. Makarnaları Koy
3. Su koy - Isıt
4. Tencereyi Al
5. Süz
6. Bitir

Yukarıda makarna yapma algoritması sıralaması yanlış olarak verilmiştir. Hangi adımlar yer değiştirince algoritma düzelir?

22.

Simge	Görevi
	
	
	
	
	
	

Yukarıdaki şekillerin görevlerini yanlarındaki boş hücrelere yazınız.

23.



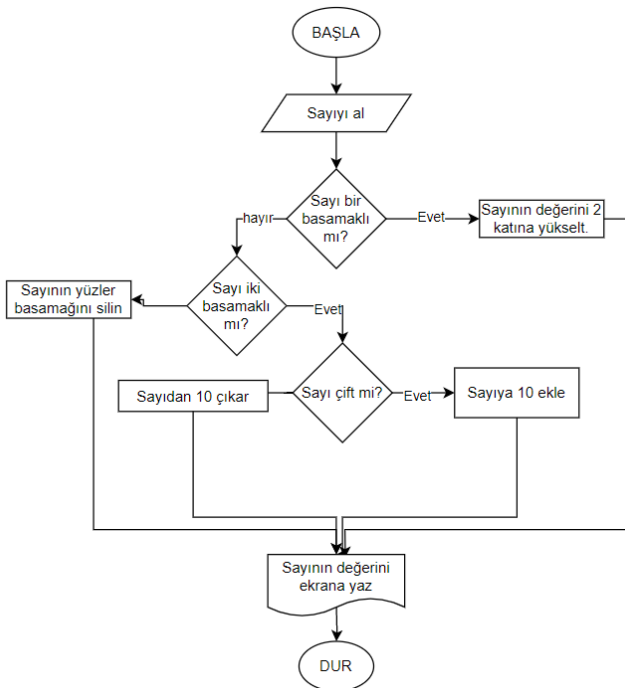
Yukarıdaki akış şeması hangi amaç için çizilmiştir?

24.

- Adım1:Başla
Adım2:İlirinci sayıyı gir
Adım3:İkinci sayıyı gir
Adım4:İki sayıyı topla
Adım5:Toplamı 2'ye böl
Adım6:Ortalamayı ekrana yaz
Adım7:Dur

Yukarıdaki algoritma hangi amaçla yazılmıştır?

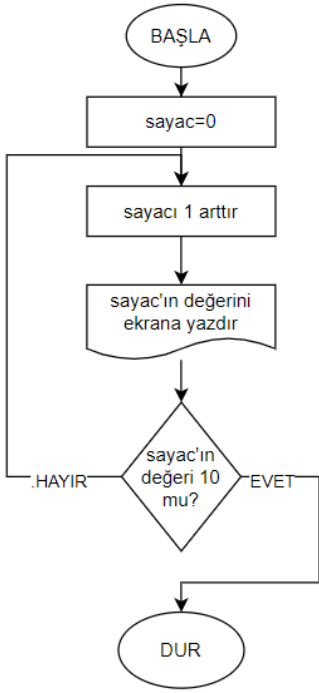
25.



Sayının değeri	Ekrana yazılan sonuç
379	
8	
55	

Yandaki akış şemasını yandaki tabloda verilen sayı değerlerine göre işleterek sonuçları boşluklara yazınız.

26.

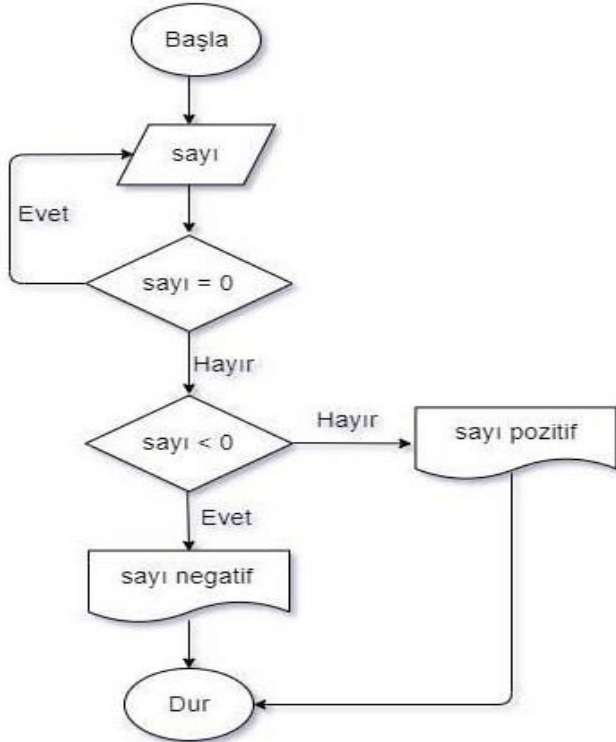


BİLGİSAYAR EKRANI

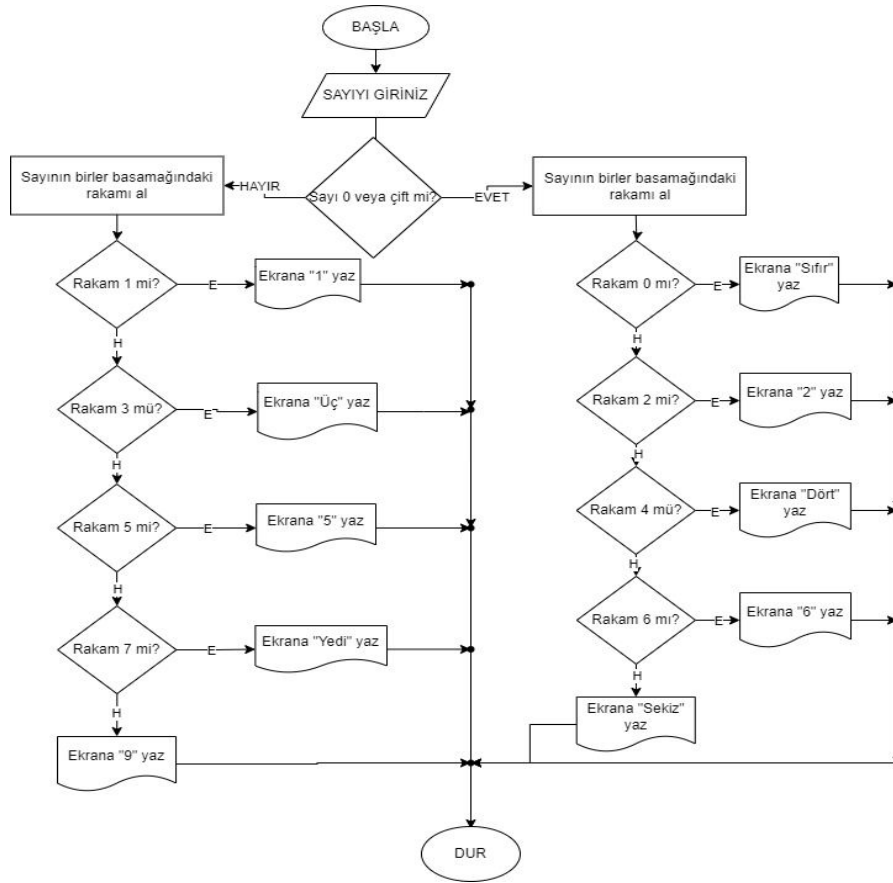
Yukarıdaki akış şemasının işlemesiyle yandaki bilgisayar ekranında nasıl bir görüntü oluşur?

27.

Aşağıdaki akış şemasını aşağıdaki değerler için işletirsek ekranda nasıl bir sonuçla karşılaşırız. Sayıların karşılıklarına yazınız.



Sayının değeri	Ekrana yazılan sonuç
897	
-20	
0	



Aşağıdaki tablodaki sayı değerlerini yukarıdaki akış şemasına veri olarak girdiğimizde ekrana gelen görüntüleri karşınıza yazınız.

Sayının değeri	Ekrana yazılan sonuç
20	
-87	
46	
113	
0	

Sayının değeri	Ekrana yazılan sonuç
61	
35	
2	
94	
58	

29. Aşağıdaki bir sayının tek veya çift olduğunu bularak ekrana yazan program algoritmasında bir hata yapılmıştır. Bu hatayı algoritmayı bir tek ve bir çift sayıyla işleterek bulunuz ve düzeltiniz.

Adım 1: Başla

Adım 2: Sayıyı al.

Adım 3: Sayıyı 2'ye böl kalanı bul.

Adım 4: Eğer kalan 0'a eşitse Adım 5'e git; değilse Adım 6'ya git.

Adım 5: Ekrana "Sayınız Çifttir." yaz.

Adım 6: Ekrana "Sayınız Tektir." yaz.

Adım 7: Dur

Soru 30: Aşağıda bir algoritmanın akış şeması verilmiştir. Bu algoritmanın amacı nedir?

