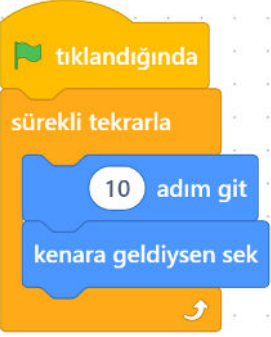
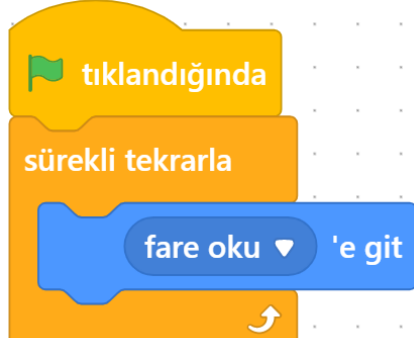
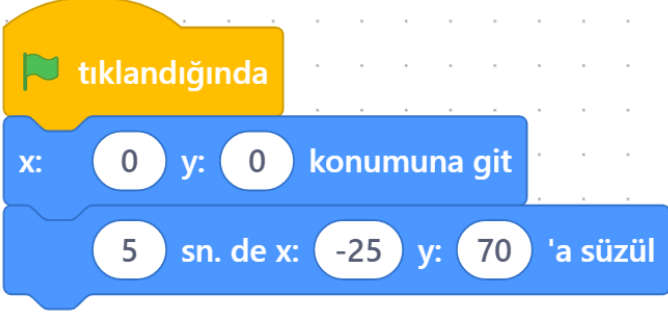
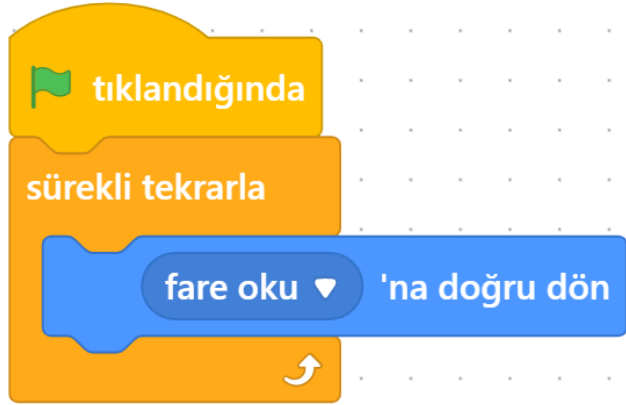
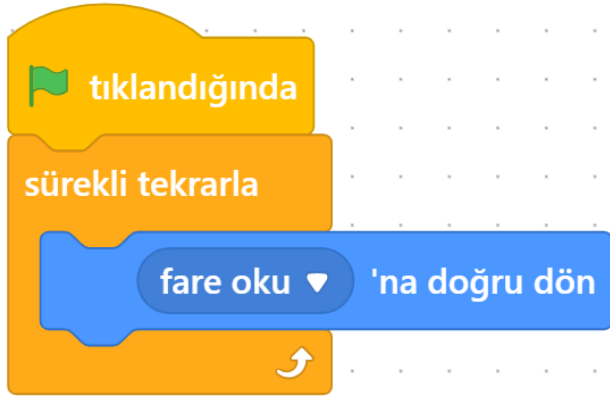
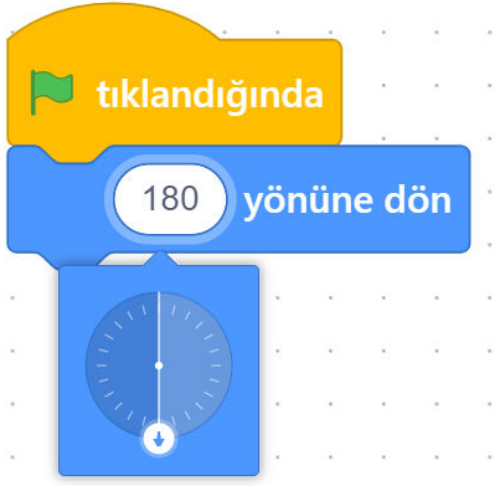


5 ve 6.SINIFLAR mBLOK TABANLI PROGRAMLAMA DİLİ ÇALIŞMA SORULARI

SARU 1:

Aşağıdaki kodlar işlediği zaman nasıl bir ekran görüntüsü oluştuğunu yan tarafındaki açıklama kısmına yazınız.

KOD	AÇIKLAMA
	
	
	
	





Kostüm 1



Kostüm 2

```
when clicked
  loop
    wait 1 seconds
    costume 1 to next
    wait 1 seconds
    costume 1 to next
```



Elma

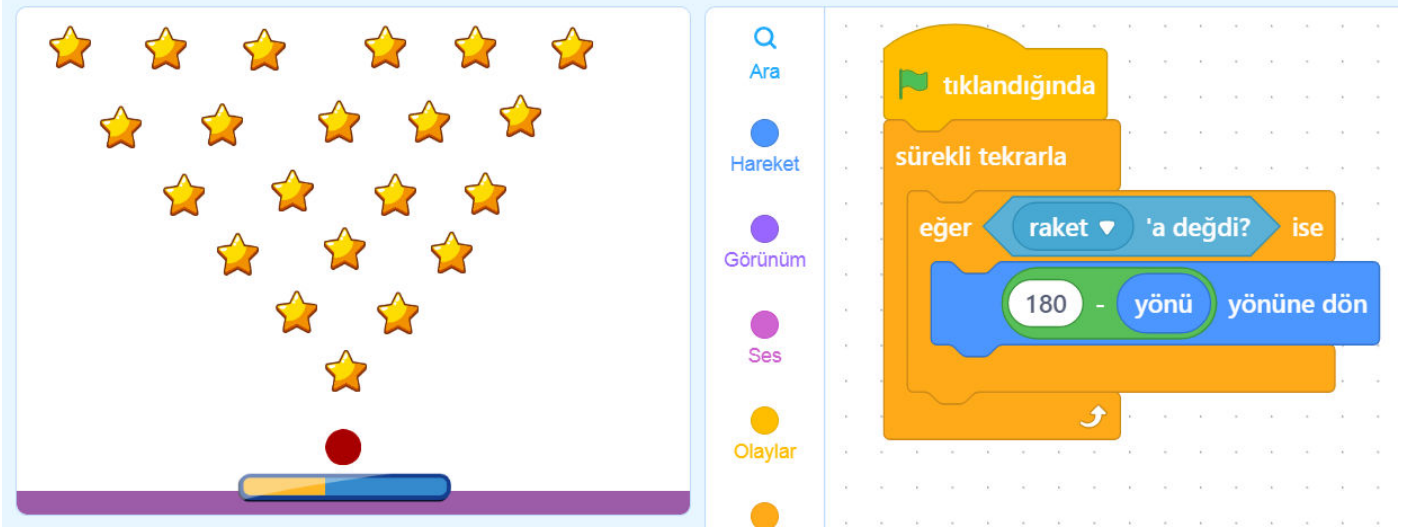


OK

```
when clicked
  loop
    if elma is 'a'
      Elma vuruldu
    else
      Elma vurulmadı.
```

(Kod ok kuklasına yazılıdır.)

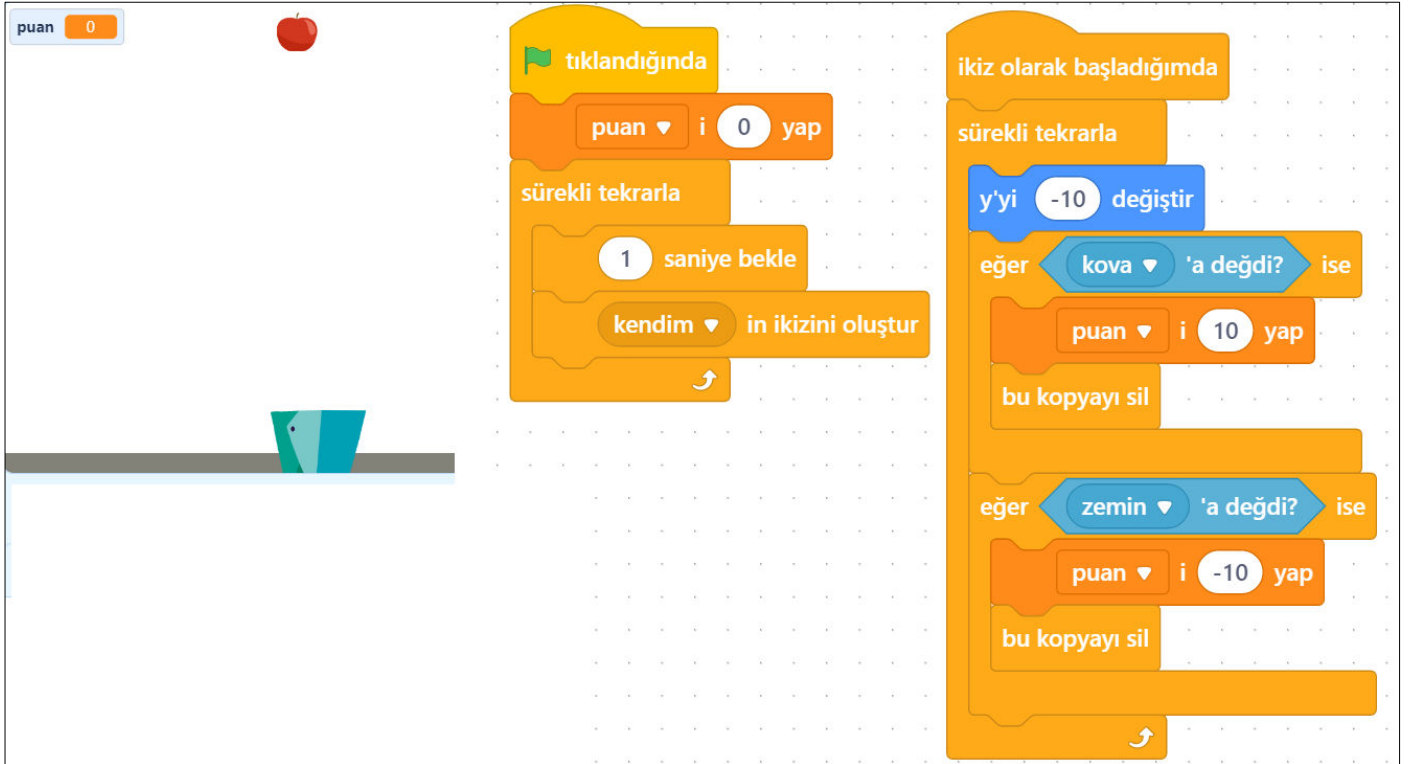
Soru 2: Aşağıdaki top oyununda topa yazılı kodlar görünmektedir. Kodlar topun hangi hareketi yapması için yazılmıştır?



The code blocks are as follows:

```
when clicked  
  repeat  
    if raket = 'a' then  
      set yönü to 180
```

Soru 3: Aşağıdaki elma toplama oyununda elmaya yazılı kod aşağıdaki gibidir. Kod çalıştığında hangi hareketler meydana gelir?



The code blocks are as follows:

```
when clicked  
  set puan to 0  
  repeat  
    1 saniye bekle  
    create clone of kendim  
when green flag clicked  
  set y to -10  
  repeat  
    if kova = 'a' then  
      set puan to 10  
      delete this clone  
    if zemin = 'a' then  
      set puan to -10  
      delete this clone
```

Soru 4: Aşağıdaki kodlar işletildiğinde ekranda nasıl bir görüntü oluşur?

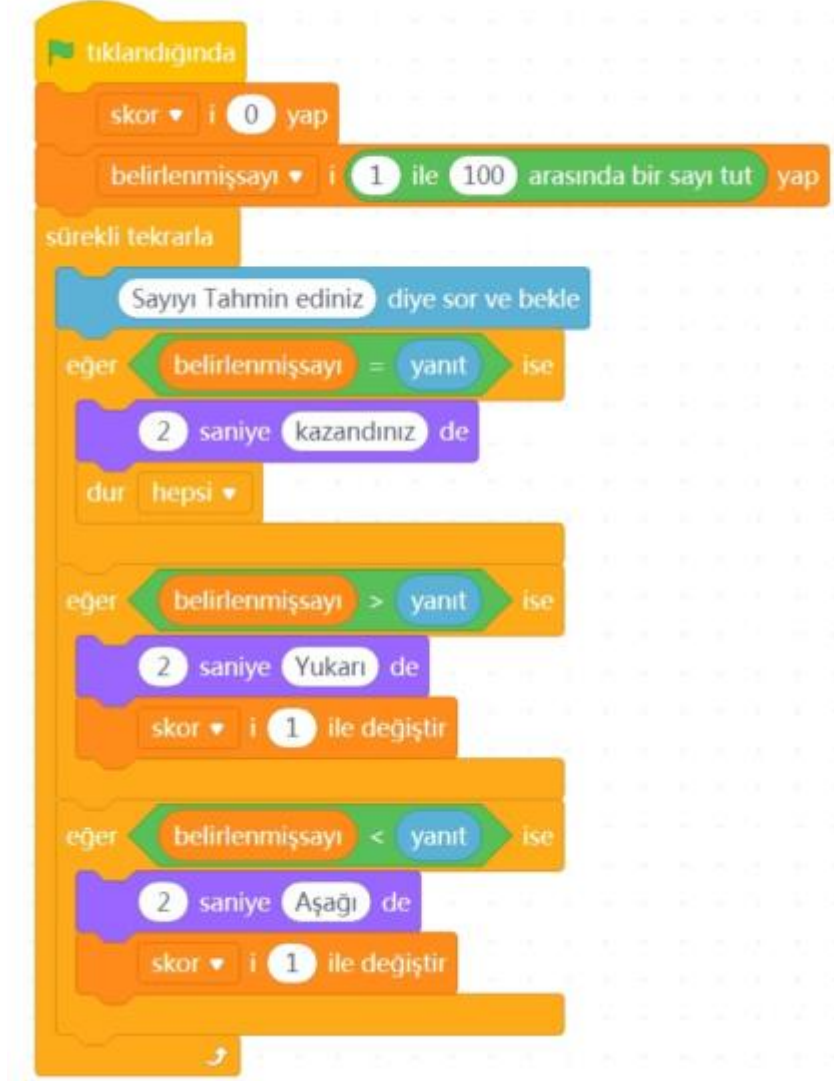


Soru 5: Aşağıdaki kodları yandaki sayıları kullanarak işletiniz ve sonuçlarını karşılarına yazınız.

SAYI	EKRAN ÇIKTISI
12	
15	
8	



Soru 6: Aşağıdaki kodlar hangi amaç için yazılmıştır?



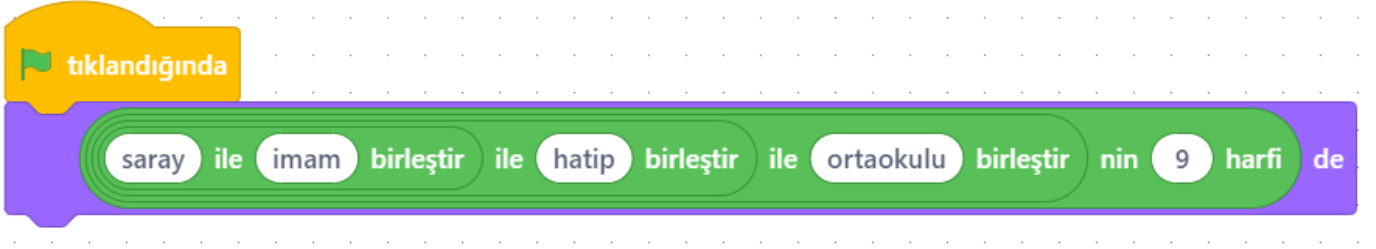
Soru 7: Aşağıdaki kodlar hangi amaç için yazılmıştır.



Soru 8: Aşağıdaki kodlar işletildiğinde x ve y konumu değerleri nelerdir?



Soru 9: Aşağıdaki kod işletildiği zaman sonuç nasıl olur?



Soru 10: Aşağıdaki kodların sonucu nedir?

```
when clicked
  sayi1 = 30
  sayi2 = 40
  if (sayi1 + sayi2 > 70) then
    sayi1 = sayi1 * sayi2
  else if (sayi1 + sayi2 > 50) then
    sayi1 = sayi1 / sayi2
  else if (sayi1 + sayi2 > 30) then
    sayi1 = sayi1 + sayi2
  else if (sayi1 + sayi2 > 10) then
    sayi1 = sayi1 - sayi2
```

Soru 11:

bilgebt.com

when clicked

x: 0 y: 0 konumuna git

1 sn.de x: 150 y: -100 'a git

Top kuklasına görseldeki kod yazılıyor. Bu koda göre top hangi harfle gösterilen bölgeye gider?

Soru 12:

Aşağıdaki bilgilerden hangileri sabit hangileri değişkendir?

	SABİT	DEĞİŞKEN
Hava Durumu		
Arabanın Hızı		
Karenin bir iç açısı		
Cep telefonu şarj yüzdesi		
Bir sınavdan alınan not		
Üçgenin kenar sayısı		
Üçgenin bir iç açısı		
Bir sınavdan alınabilecek en büyük not		
Ders geçme notu		
A4 kağıdının boyutları		

Soru 13: Aşağıdaki görevleri verilmiş akış şeması şekillerini çiziniz.

Görev: Başla/Dur	Görev: Veri girişi	Görev: Karar yapısı (Eğer komutu)

Soru 14:



/// Bilgi: Ali'nin tuşlu telefonu vardır. Mesaj yazmak istediğinde tuşlara birkaç kez basması gerekmektedir. Örneğin Ali kendi adını yazmak isterse 2tuşuna 1kez, 5tuşuna 3kez ve 4tuşuna 3kez olmak üzere toplam 7 kez tuşa basması gerekir.

	A	L	İ
Hangi tuşa basılır?	2	5	4
Kaç kez basılır?	1	3	3

Yukarıdaki bilgiye göre aşağıdaki tabloyu doldurunuz?

	S	A	R	A	Y	İ	H	O
Hangi tuşa basılır?								
Kaç kez basılır?								